

**Mapping-Tutorial,  
Thema: farmlands,  
Stand: 15.03.2021**

## **Farmlands einzeln kaufbar machen**

- Male ein Feld mit dem Terrain Editing Mode (siehe Tutorial „Pflanzen und Felder malen im GE“ im Ordner „Terrain Editing Mode“)
- Öffne den Terrain Editing Mode wie folgt: Window→Terrain Editing
- Wähle nun den richtigen Layer Value (Achtung: Verwende das Binärzahlen-System, da (zumindest bei mir) die Felder im Spiel dann nicht richtig angezeigt werden: Die Zahlen beim Layer Value werden nur im GE verwendet, nicht im Spiel)
- Wähle oben den blauen stift und male das farmland auf
- Füge das jeweilige Feld in der farmland.xml hinzu (siehe Tutorial „farmlands markieren“ im selben Ordner)

**von Kruemel Modding**